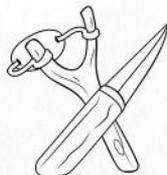


FLIPP & WEG

Erfunden von Laurin und Arne

DU BRAUCHST:

- DIE RUNDEN SPIELSTEINE 
VON MÜHLE/DAME ODER
BACKGAMMON; ALSO CIRCA
15 WEISSE & 15 SCHWARZE
- KLEB~~BE~~BAND
- EVENTUELL VERSCHIEDEN-FARBIGE
EDDINGS
- EINEN FUSSBODEN 



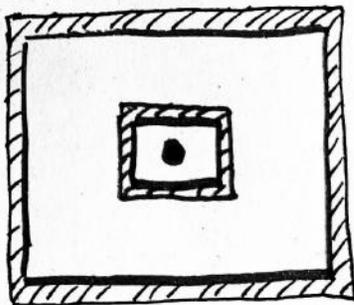
WILDE KINDER

FÜR DAS SPIELFELD KLEBST
DU EIN GROßES VIERECK
AUF DEN BODEN (ODER GROßEN TISCH)
VON ETWA 40×40 CM.

DANN IN DIE MITTE EIN KLEINES
VIERECK MIT ETWA 7×7 CM,
UND IN DIE MITTE KOMMT EIN
ROTER PUNKT.

UND DANN NOCH DIE SCHUSSLINIEN,
ETWA 77-20 CM VOM SPIELFELD
ENTFERNT.

ETWA SO... ↴



DIE SPIELREGELN:

- ALS ERSTES DIE SPIELSTEINE AN DEN STARTLINIEN VERTEILEN
- DANN WIRD ABWECHSELND "GEFLIPT"; IMMER DIE EIGENEN STEINE VON DER STARTLINIE WEG IN RICHTUNG SPIELFELD
- WEISS BEGINNT STEIN
↓
- EREICHT DEIN DAS SPIELFELD NICHT, ODER FLIEGT ER DARÜBER HINAUS, IST ER RAUS AUS DEM SPIEL!
- STEINE DIE DIE SPIELFELDGRENZE BERÜHREN SIND NOCH IM SPIEL!
- KOMMT DEIN STEIN IM KLEINEN VIERECK ZUM LIEGEN UND BERÜHRT NOCH DESSEN GRENZE, DARFST DU EINEN STEIN VOM ANDEREM SPIELER AUS DEM SPIELFELD ENTFERNEN.

HAT DER ANDERE SPIELER
KEINEN STEIN IM FELD, DARFST
DU EINEN AUS SEINEM VORRAT
NEHMEN.

- KOMMT EIN STEIN SO AUF DEM
ROTEN PUNKT ZUM LIEGEN, DASS
ER KOMPLETT VERDECKT IST,
ENDET DAS SPIEL! GEWONNEN
HAT, DESSEN STEIN DEN ROTEN
PUNKT VERDECKT! (ALSO AUCH

- EIN ANDERES ENDE DES SPIELS
TRITT EIN, WENN ALLE SPIELSTEINE
"VERFLÜPT" SIND.

DANN WIRD GEZÄHLT WER DIE
MEISTEN STEINE IM SPIELFELD HAT.

- MAN DARF DIE STEINE DES ANDEREN
"ANFLIPEN" (MIT DEN EIGENEN STEINEN)
UM SIE AUS DEM SPIELFELD ZU KATAPULTIEREN. 😊